EIYO
栄誉

1-2

20m

MATCHBOX COLLECTION
REGLAS DEL ACHIEVEMENT BOOSTER

ADVERSIDAD

DE ANDREA SBRAGIA

Durante la preparación, baraja las 5 cartas de Adversidad, muestra 1 carta aleatoria y colócala junto al mazo de Armas. Coloca las restantes cartas de Adversidad de vuelta en la caja.

Estas cartas contienen diferentes adversidades que cambiarán las reglas del juego exclusivamente para el tipo de enemigo representado en la carta:

5 Cartas de Adversidad

En cualquier momento durante la partida, si la pila de descarte contiene 9 cartas de este tipo de Enemigo, inmediatamente pierdes el juego.

Si al final de la fase del Enemigo, la última carta de una fila es la que representa a este Enemigo, revela inmediatamente 3 nuevas cartas de Enemigo y colócalas sobre la carta de Enemigo ya presente. La fila contendrá 4 cartas de Enemigo en total.

Cada vez que una carta de Enemigo de este tipo se revela en una fila, colóquela en la parte superior de la pila superpuesta.

Si varias cartas de Enemigo de este tipo se revelan en una sola fila, colóquelas secuencialmente en la posición más alta de la pila superpuesta.

Cada vez que una carta de Enemigo de este tipo se revela en una fila, colóquela en la parte inferior de la pila superpuesta.

Si varias cartas de Enemigo de este tipo se revelan en una sola fila, colóquelas secuencialmente en la parte inferior de la pila superpuesta.

Este tipo de enemigo será considerado como un 3|3|3 en lugar de 2|2|2.

www.thundergryph.com

Thundergryph SLU, Avda. República Argentina, 24 - 2º,
41011 Sevilla, España - support@thundergryph.com
© 2021 ThunderGryph Games, Todos los derechos reservados.